

# Wilde Liga Ulm - Hallenregelwerk

Gespielt wird nach den offiziellen IFAB-Regeln, mit den folgenden Einschränkungen/Änderungen:

- **Spieldauer/Halbzeitlänge**  
Die Spielzeit beträgt zweimal 35 Minuten mit zehnminütiger Halbzeitpause.
- **Spieleranzahl**
  - a) Die Spieleranzahl der gleichzeitig auf dem Platz stehenden Spieler einer Mannschaft wird mit Abklärung von Austragungsort und Anstoßzeit mit der gegnerischen Mannschaft vereinbart.
  - b) Gespielt wird mit mindestens 4 und maximal 5 Feldspielern und einem Torwart.
  - c) Für ein Ligaspiel ist die Kadergröße auf maximal 12 Spieler limitiert.
- **Auswechslungen**
  - a) Die Anzahl der Auswechslungen ist unbegrenzt.
  - b) Auswechslungen sind am eigenen Tor durchzuführen.
- **Gastspieler**  
Gastspieler sind jederzeit zulässig, jedoch nur zum Zwecke der Ergänzung, nicht zur Verstärkung gedacht.
- **Torwartspiel**  
Die Rückpassregel findet **volle Anwendung**.  
Es können durch einen Abstoß Tore erzielt werden.
- **Handspiel**  
Prallt der Ball an die Hand eines Feldspielers, so ist dies **immer als Handspiel** zu werten.  
Die gegnerische Mannschaft erhält entsprechend einen Freistoß oder Siebenmeter.
- **Abseits**  
Die Abseitsregel findet **keine Anwendung**.
- **Abstoß**
  - a) Wird der Ball ins Tor aus gespielt, so gibt es unabhängig von der letzten Spielerberührung mit einem Abstoß weiter.
  - b) Der Ball ist dabei mit dem Fuß zu spielen.
  - b) Es können auch durch einen Abstoß Tore erzielt werden.
- **Anstoß**  
Nach jedem erzielten Tor ist der Ball vom Mittelkreis zu spielen. Dabei gilt, dass der Ball rückwärtig gespielt werden muss.
- **Mittellinie**  
Die Mittellinie findet keinerlei Bedeutung im Regelwerk. Somit können Tore von überall auf dem Spielfeld erzielt werden. Auch kann der Torwart den Ball zu jeder Zeit über die Mittellinie spielen.

# Wilde Liga Ulm - Hallenregelwerk

- **Spielfeldbegrenzungen**

- a) Bande: Hält sich ein Spieler an der Bande fest, gibt es einen **Freistoß** für das gegnerische Team.
- b) Seitenaus: Wird der Ball ins Seitenaus gespielt, so muss die gegnerische Mannschaft den Spielball **einrollen**.
- c) Hallendecke: Wird der Ball an die Deckenbegrenzung gespielt, so ist direkt weiterzuspielen, es gibt **keinen Freistoß** für die gegnerische Mannschaft.

- **Spielverschiebungen**

- a) Ligaspiele können bei Bedarf durch den Kapitän mit der gegnerischen Mannschaft verschoben werden.
- b) Dies muss 3 Tage vor dem geplanten Spieltag geschehen
- c) Nachtermin:  
Sollte ein Nachtermin vereinbart worden sein, ist dieser unverzüglich der Liga-Organisation mitzuteilen. Kann dieser Nachtermin wieder nicht wahrgenommen werden, so ist das Spiel für den Gegner mit 5:0 zu werten.

- **Nichtantreten**

Bei Nichtantreten einer Mannschaft verliert diese das Spiel mit 0:5 Toren. Sollte sie in einer Saison zweimal nicht antreten, kann sie vom Spielbetrieb ausgeschlossen werden. Hierzu bedarf es der relativen Mehrheit in der Wilde Liga Ulm-Sitzung zum Abschluss der betroffenen Saison.

- **Endplatzierung**

Über die Platzierung der Teams in der Abschlusstabelle der Wilden Liga Ulm entscheidet die Anzahl der Punkte aus den Ligaspielen. Bei Punktgleichstand belegt diejenige Mannschaft den höheren Rang, die:

- a) den direkten Vergleich (Hin- und Rückspiel) für sich entschieden hat,
- b) bessere Tordifferenz aufweist,
- c) mehr Tore geschossen hat.